

## **Instrucciones de Carga**

Debes seguir estas instrucciones para cargar BAT II:

**IMPORTANTE: PREPARA UN DISCO FORMATEADO EN BLANCO PARA GUARDAR LOS JUEGOS.**

Sistemas ATARI:

1. APAGA el ordenador.
2. INTRODUCE LA LLAVE DE PROTECCION AZUL en el port serie (port del modem).
3. INTRODUCE LA TARJETA DE SONIDO (si la tiene) en el cartucho del port.
4. INTRODUCE EL DISCO NO 1 en la unidad interna (A).
5. ENCIENDE EL ORDENADOR. El juego se cargará automáticamente.

Sistemas AMIGA

1. APAGA el ordenador.
2. INTRODUCE LA LLAVE DE PROTECCION AZUL en el port serie.
3. INTRODUCE EL DISCO 1 en la unidad interna (DF0:).
4. ENCIENDE EL ORDENADOR. El juego se cargará automáticamente.

**Nota:** esta versión no se puede instalar en disco duro (de ningún sistema).



## Comenzar el juego

Al comienzo del juego, aterrizarás en el puerto espacial de Shedish. Debes ponerte en contacto con Sylvia Hadford tan pronto como sea posible en el "Palacio de Mantua".

Primero, mueve el cursor del ratón hasta que veas una flecha "de avance", en ese momento pulsa el botón izquierdo del ratón.

Tras unos cuantos segundos, te encontrarás en una calle. Mueve el ratón hacia la izquierda hasta que veas una flecha "izquierda". Pulsa de nuevo el botón izquierdo del ratón.

En esta nueva calle, pulsa sobre la flecha "de avance" para caminar hacia el hotel, entonces pulsa en la flecha "izquierda" para entrar.

En ese momento te encontrarás en el escritorio frontal. Pulsa sobre el recepcionista, luego sobre la "Llave de tomar y dejar" del menú para conseguir la llave de su habitación. La puerta de la izquierda lleva hasta el ascensor y al primer piso donde está la habitación de Sylvia. Para llegar hasta allí, pulsa la flecha de avance.

La habitación de Sylvia está al final del corredor. Selecciona la flecha de avance a la derecha para entrar a la habitación.

En cuanto llegues a la habitación, Sylvia te dará la bienvenida y más información referente a tu misión.

Buena suerte...

- |                                 |                            |
|---------------------------------|----------------------------|
| 1 BAR FORUM                     | 9 CLUB NOCTURNO APOLO      |
| 2 EL BAR DE GANASH              | 10 SUPERMERCADO            |
| 3 PIRAMIDE DE SALLUST           | 11 ALMACEN DE RESTOS       |
| 4 COMIDAS MECA DE BOD'AKAM      | 12 OPTICA                  |
| 5 COMIDAS MECA DE MAXIMO        | 13 SALA DE JUEGOS          |
| 6 PALACIO DE MANTUA             | 14 ALMACEN DE ULTRAMARINOS |
| 7 VILLA URBANA                  | 15 AGENCIA DE VIAJES       |
| 8 ALMACEN DE ELECTRONICA CASERA |                            |

TA : Area Oeste de Ash

TA1 : Area Norte

TA2 : Area Este de Ash

TB : Terminal Noroeste B de la ciudad

TB1 : Terminal Noroeste B1 de la ciudad

TC : Area Oeste industrial

TC1 : Area central industrial

TD : Area Este industrial

TE1 : Terminal Suroeste E de la ciudad

TE2 : Norte del "Area Sur"

TA3 : Oeste del "Area Sur"

TF1 : Este del "Area Sur"

TF : Terminal del Sudeste de la Ciudad

VA : Línea A

VB : Línea B

VC : Línea C

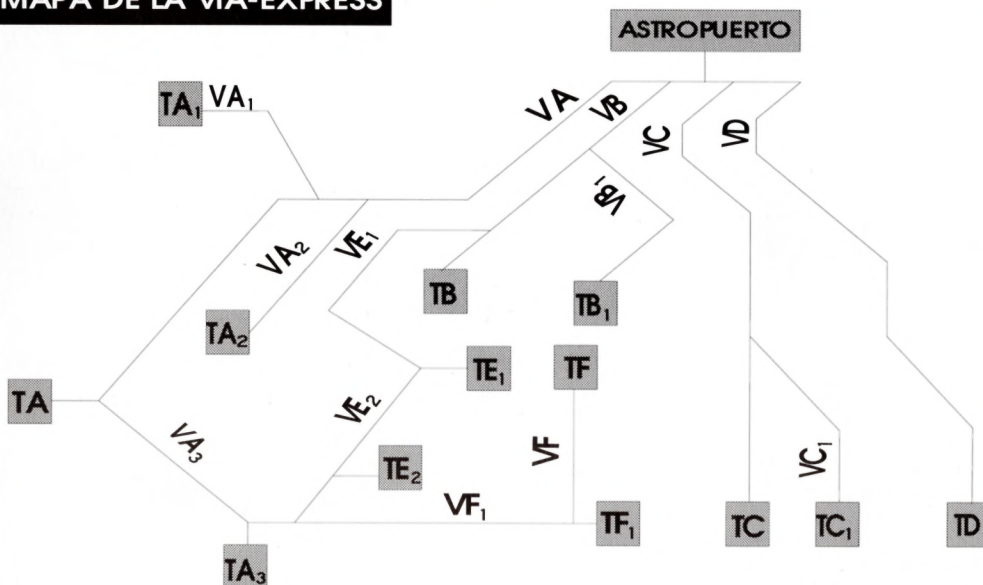
VD : Línea D

VE : Línea E

VF : Línea F

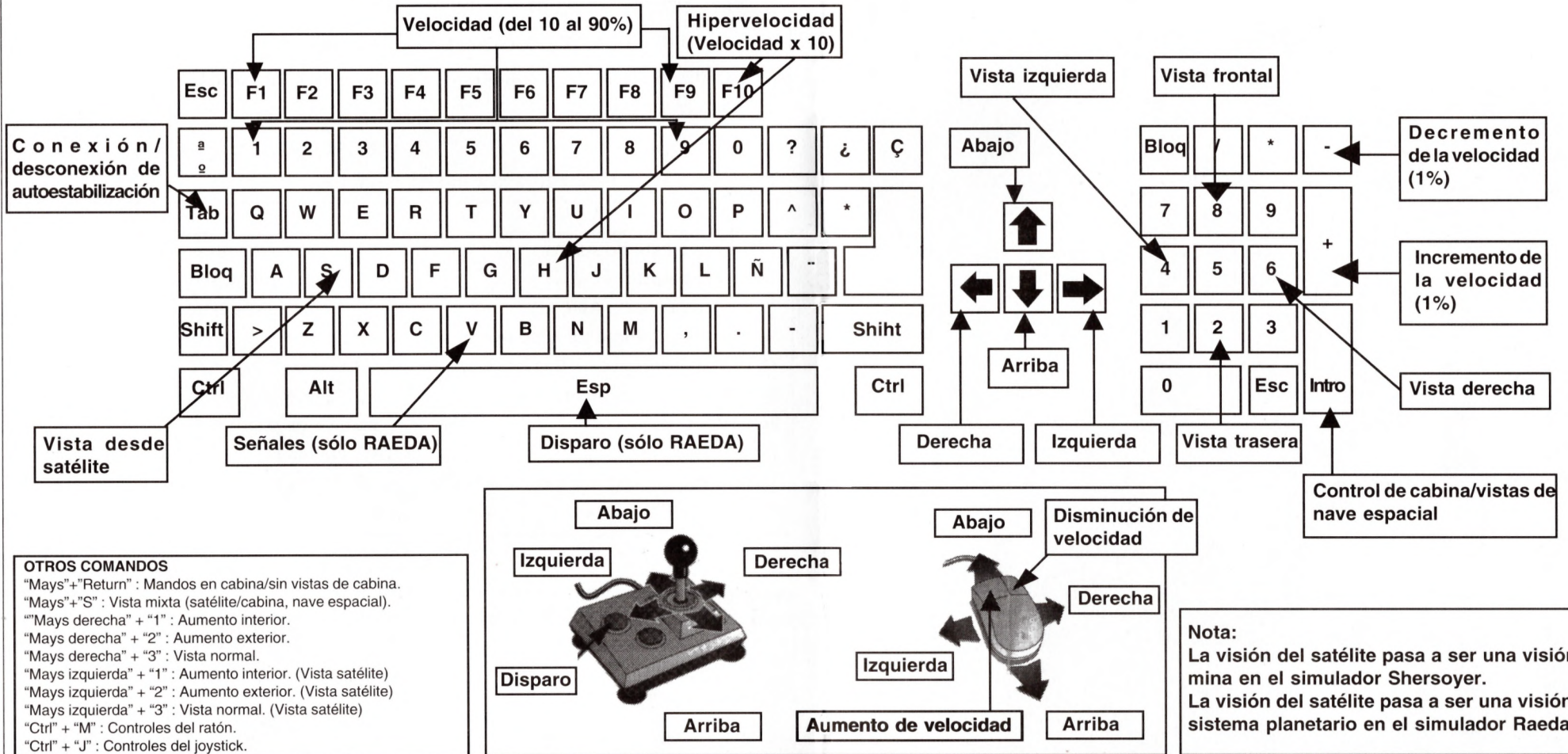
etc...

## MAPA DE LA VIA-EXPRESS





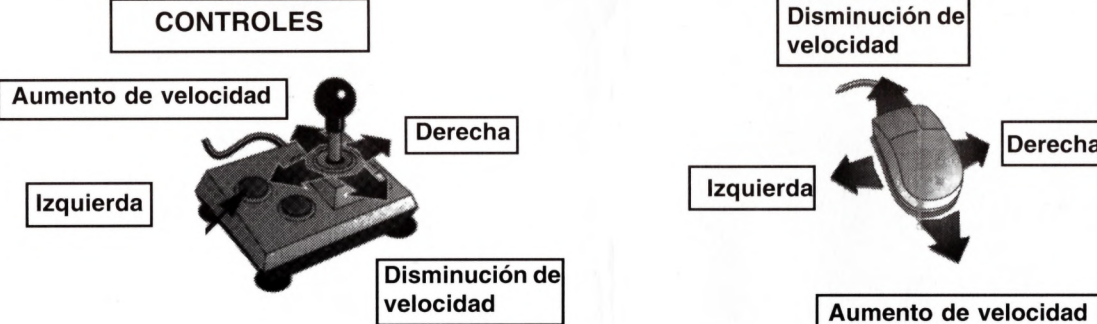
## SIMULADORES DE VUELO



## VIA EXPRESS

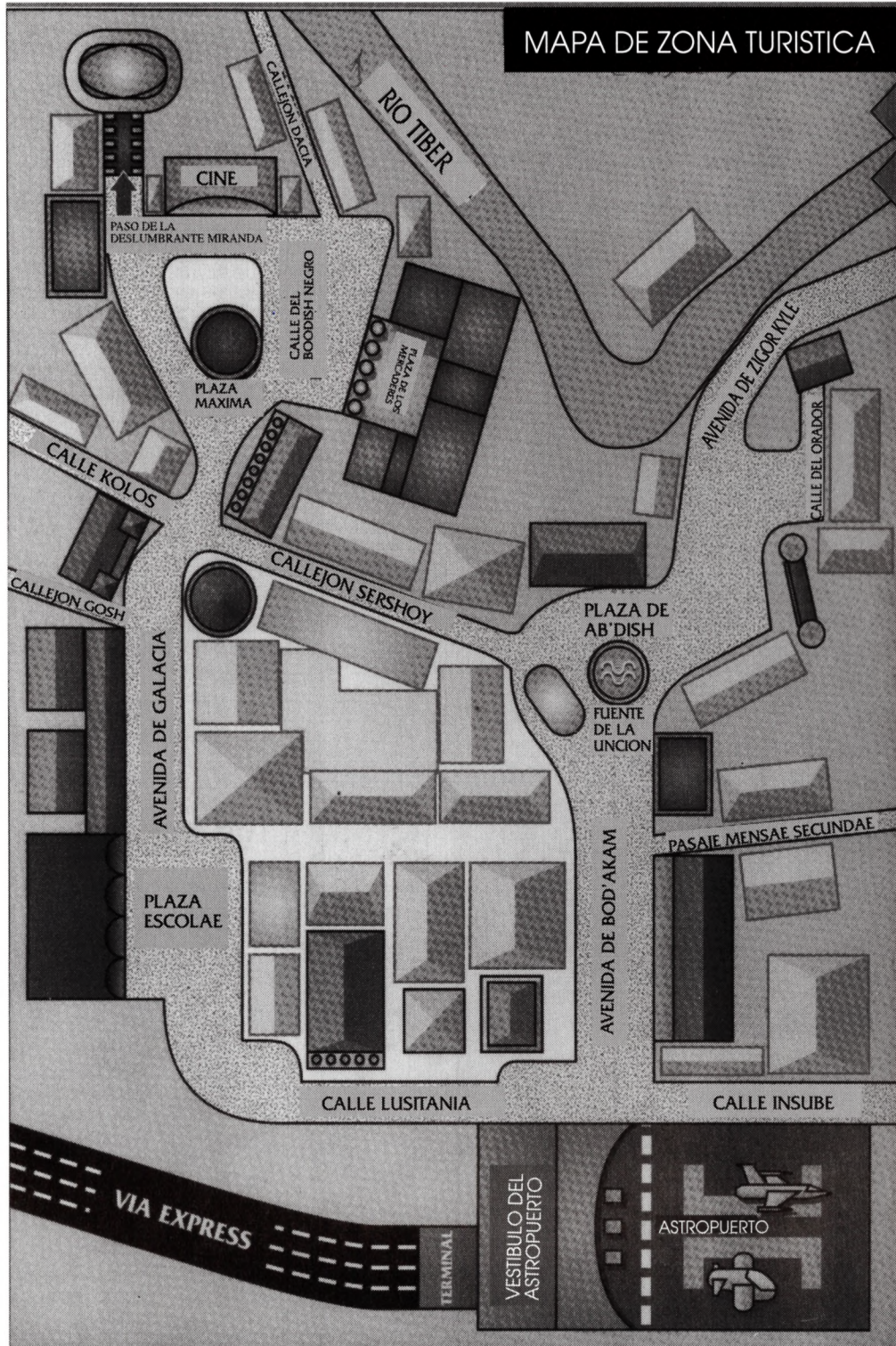
**Modo:**  
 Selecciona el modo con el botón derecho del ratón. Confirma con el botón derecho del ratón.

**Modo automático/manual:**  
 Selecciona con el botón izquierdo del ratón. Confirma con el botón derecho del ratón.





# MAPA DE ZONA TURISTICA





## QUATTRO

PI y PD arriba  
(modo XY) (ratón arriba)

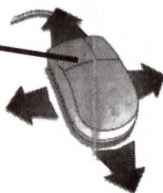
Disparo (sólo cuando la opción de disparo está disponible) (Botón izquierdo)

PA Y PB izquierda  
(modo XY)  
PD arriba, PI abajo, PA derecha, PB izquierda  
(modo X) (ratón a la izquierda)

PD y PI abajo  
(modo XY) (ratón abajo)

PA y PB a la derecha  
(modo XY)  
PD abajo, PI arriba, PA izquierda, PB derecha (modo X)  
(ratón a la derecha)

Abreviaturas:  
PD=Paleta derecha  
PI=Paleta izquierda  
PA=Paleta superior  
PB=Paleta inferior



## CHIDAM

Mueve una pieza del juego  
(botón izquierdo)

Regresa al menú  
(botón derecho)



Nota: cuanto más arriesgues, menos movimientos libres tendrás antes de que comience el juego. El nivel de dificultad del juego es, por consiguiente, más alto.

## TUBULAR

Abre el grifo (aumenta el flujo)  
(botón izquierdo)

Cierra el grifo (disminuye el flujo)  
(botón derecho)



## LUCHAS CALLEJERAS

Elevar mira (parte de arriba del ratón)

Disparo (botón izquierdo)

Selección de iconos de armas y huida (botón derecho)

Mover mira a la izquierda (ratón hacia la izquierda)

Mover mira a la derecha (ratón hacia la derecha)

**Nota:** No podrás comprobar tu inventario durante el modo combate.

Bajar mira (ratón hacia abajo)

### HUIR

Pulsa el botón derecho del ratón y luego en el icono de huida (arriba a la izquierda) con el botón izquierdo del ratón.

### SELECCION DE ARMAS

Pulsa en el botón derecho del ratón, luego en el arma con el botón izquierdo del ratón.

Pulsa de nuevo en el botón derecho del ratón para regresar al modo combate.

¡HA APARECIDO DE REPENTE UNA CRUZ ROJA EN MI ARMA!

El arma ha quedado inutilizada o necesita más munición (¡usa otra arma!).

## LUCHA DE GLADIADORES

Ataque superior (botón izquierdo + ratón hacia arriba)

Ataque lateral (botón izquierdo)

Ataque frontal (botón izquierdo + ratón hacia abajo)

## FUNCIONES PRINCIPALES

### MOVIMIENTO:

Pulsa en el botón derecho cuando el cursor del ratón se transforma en una flecha.

### COMER Y BEBER:

Pulsa el botón izquierdo del ratón cuando aparezca el icono de BAT para volver al menú principal.

Selecciona la opción "Inventario", pulsa sobre el objeto deseado (el cursor del ratón se transforma en una copia reducida del elemento) y pulsa sobre el icono "boca" del inventario.

### VER GRUPO:

Pulsa el botón derecho del ratón, luego en la ventana EVI con el botón izquierdo del ratón (esquina superior izquierda de la pantalla).

### ORDENADOR B.O.B.

Pulsa el botón derecho del ratón, luego en la ventana BOB con el botón izquierdo del ratón (esquina superior derecha de la pantalla).

### ARMAS Y EQUIPO DE COMBATE:

Selecciona la opción "Inventario" del menú principal. Lleva las armas más potentes en ambas manos, y cualquier protección en el cuerpo.